



## MITMACHEN UND DEN EUROPÄISCHEN MINT-FUSSBALL-PREIS GEWINNEN

### WIE KÖNNEN SIE MITMACHEN?

- ▶ Wählen Sie eine Unterrichtseinheit aus [iStage 3 – Fußball im MINT-Unterricht](#) und führen Sie diese mit Ihren Schülerinnen und Schülern durch.
- ▶ Dokumentieren Sie die Umsetzung z. B. als Film, Bericht, Kurzgeschichte, Online-Ausstellung, Podcast/Blog.

### WER KANN TEILNEHMEN?

- ▶ Europäische MINT-Lehrkräfte (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik)

### SPIELPLAN

- ▶ **Qualifikation:** Registrierung unter [www.science-on-stage.de/MINT-Liga](http://www.science-on-stage.de/MINT-Liga)
- ▶ **Vorrunde:** Umsetzung im Unterricht und Dokumentation bis 31. Mai 2017
- ▶ **Halbfinale:** Eine Jury wählt die besten elf Lehrerteams aus, die ihre Ergebnisse im Oktober 2017 im Rahmen der Europe Code Week präsentieren.
- ▶ **Finale:** Drei Teams präsentieren ihre Konzepte beim Europäischen Science on Stage Festival 2019.

### WAS GIBT ES ZU GEWINNEN?

- ▶ Teilnahme am Europäischen Science on Stage Festival 2019
- ▶ Fußbälle und Trikots für Schülerinnen und Schüler

### KONTAKT UND INFORMATIONEN

Science on Stage Deutschland e.V.

Poststraße 4/5 · 10178 Berlin

Tel.: +49 30 400067-40 · [www.science-on-stage.de](http://www.science-on-stage.de)

Mit freundlicher Unterstützung von

